

# Moorhuhn Winter-Edition – Die große Punkteübersicht

Ein wahres Feuerwerk an neuen Gimmicks haben die Hersteller bei der Winter-Edition versprochen und sie haben nicht übertrieben. An die 50 (!) neue Rätsel gilt es zu knacken. Da den Überblick zu behalten, ist ganz schön schwer, zumal jedes Objekt in Kombination mit anderen, wieder ganz andere Punktzahlen an den Tag bringt. Wir haben wieder versucht die wichtigsten Dinge herauszufinden.



## Die Moorhühner

Die Moorhühner, wie immer die Objekte der Begierde: Die Moorhühner bringen dir zwischen 5 Punkte und 25 Punkte pro Abschuss. Je weiter weg die Hühner sind um so mehr Punkte gibt es. Mit einigen Kombinationen erscheinen ganze Scharen an Moorhühnern. Auch für das Erlegen vieler Hühner in kurzer Zeit gibt es zusätzliche Punkte. Nachfolgend eine Übersicht der Schnellabschußboni:

Einblendung	Punkte	Aktion
<b>TRIPLE KILL</b>	5 Punkte	3 Hühner in kurzer Folge
<b>UNBELIEVABLE</b>	10 Punkte	4 Hühner in kurzer Folge
<b>MOORHUHNMASTER</b>	15 Punkte	5 Hühner in kurzer Folge
<b>!IM NOT WORTHY</b>	20 Punkte	mehr als 5 Hühner in kurzer Folge



## Das Memmenhuhn

Das Memmenhuhn, bekannt aus Moorhuhn 2 und den Online Spielen ist auch diesmal wieder mit von der Partie. Im Gegensatz zu den anderen Spielen ist es in der Winter-Edition aber erfroren und kann ohne viel Zutun abgeschossen werden. Dies solltest Du tun, immerhin bekommst Du dafür 250 Punkte. Wenn Du allerdings 300 Punkte für das Memmenhuhn bekommen möchtest, ballere 20 mal auf den Eiszapfen, der sich links unter dem Memmenhuhn befindet.



## Das Mutterhuhn

Das große Mutterhuhn, ein alter Bekannter aus Moorhuhn 2, ist auch in der Winter-Edition wieder dabei. Diesmal mit einem dicken Schal um den Hals, welches es vor der Kälte schützen soll. Immer wenn Du das bekannte Gackern hörst, erscheint es kurz und warte darauf von Dir abgeknallt zu werden. Ein Abschuss bringt Dir 25 Punkte.



## Der Hochstand und das Huhn darin

Ebenfalls ein alter Bekannter ist das Huhn im Hochstand. Wie schon bei Moorhuhn 2 bringt der Abschuss dieses Zeitgenossen 25 Punkte. Den Hochstand kannst Du analog Moorhuhn 2 in folgender Reihenfolge zerlegen: Huhn wegballern, Spezialmunition holen und dann zweimal den Hochstand 'Volley' nehmen. Beim ersten Schuss bekommst Du 15, beim zweiten, finalen werden 25 Punkte deinem Konto gut geschrieben.



## Die Steine mit Schneekappe

Auch bei der Winter-Edition sind die Steine, acht an der Zahl, wieder der Schlüssel zur Spezialmunition. Pro Abschuss bekommst Du 2 Punkte. Die Spezialmunition ist Voraussetzung für weitere Gimmicks in diesem Spiel. So kannst Du z.B. den Hochstand zerlegen. Wenn du im Zeitabschnitt 0:39 bis 0:35 auf die Schneeflocken schießt, erscheint das Codewort -SECRET-. Wenn Du danach auf die Steine ballerst bekommst Du für die ersten 7 Steine 10 statt 2 Punkte. Der 8. Stein bringt wieder nur 2 Punkte.



## Das Boot im vereisten See

Auch das Boot ist wieder mit von der Partie. Analog Moorhuhn 2 kannst Du es mit Spezialmunition im See versenken. 50 Punkte werden Dir dafür gutgeschrieben. Aber auch beim 'Entfernen' des Schneemanns spielt das Boot eine Rolle.



### Der Schneemann auf den vereisten See

Ein neuer Charakter in der Winter-Edition ist der Schneemann auf dem See. Dieser hat viele Funktionen. Wenn Du ihn an den Füßen beschießt, fängt er an zu hüpfen. Für die ersten 5 Schuss bekommst Du jeweils 10 Punkte. Wenn Du das Boot im See versenkt hast, lass den Schneemann einfach in das Loch hüpfen, welches das versenkte Boot hinterlässt, Dir werden dann nochmals 50 Punkte gut geschrieben.



### Die Schneeflocken und die Codewörter

Die Schneeflocken bei der Winter-Edition haben auch eine besondere Funktion. Zum einen geben Sie pro Treffer 1 Punkt, zum anderen erscheint nach jedem Abschuss ein Buchstabe im Schnee, welcher am Ende ein Codewort ausgibt. Allerdings ist das Erscheinen dieser Codewörter zeitabhängig. Die bisher gefundenen Codewörter und ihre Bedeutung:

Codewort	ab Zeit	Ergebnis
<b>SUMMER</b>	1:30 - 1:25	Es hört auf zu schneien
<b>MANIAC</b>	1:24 - 1:20	100 Punkte
<b>SLEEP</b>	1:19 - 1:15	Zeit wird kurzzeitig eingefroren, Flockenschießen beendet
<b>BOHNE</b>	1:14 - 1:10	100 Minuspunkte
<b>CRAZY</b>	1:09 - 1:00	Mausoptionen werden umgekehrt
<b>KILLER</b>	0:59 - 0:55	100 Punkte
<b>EXTRA</b>	0:54 - 0:50	Es kommen viele, viele Hühner
<b>AMMO</b>	0:49 - 0:45	Nächste Schneeflocke bringt 100 Punkte sowie -20 Sekunden
<b>EXTRA-TIME</b>	0:44 - 0:40	Zeit springt auf 1:30, Flockenschießen beendet
<b>SECRET</b>	0:39 - 0:35	verbesserte Munition
<b>SPECIAL</b>	0:34 - 0:30	Zeit wird kurzzeitig eingefroren
<b>TRIPLE-X</b>	0:29 - 0:25	Die Punktzahl der nächsten Treffer wird mit 3 multipliziert
<b>BAD-BOY</b>	0:24 - 0:20	Punkte werden sofort auf 0 gesetzt
<b>HUNTER</b>	0:19 - 0:15	Gibt kurzzeitig auf alle Objekte 2 Punkte mehr
<b>THANK-YOU</b>	0:14 - 0:10	100 Punkte
<b>SLEEP-MODE</b>	0:09 - 0:05	Zeit bleibt stehen
<b>LOSER</b>	0:04 - 0:02	Das Spiel wird sofort beendet
<b>SURPRISE</b>	0:01 - 0:00	150 Punkte



### Die Stadt am Horizont

Auch die Stadt spielt in Sachen Punkten wieder eine Rolle. Analog Moorhuhn 2 bekommst Du für den rechten Turm -25 Punkte aber 10 Sekunden Zeitgutschrift. Für den linken Turm 15 Punkte und für das ganz rechte Haus in der Folge 25, 20, 15, 10, 5, 0 Punkte.



#### Die Moorhuhn Grabstätte

Ein neues Objekt in der Winter-Edition ist die Moorhuhn Grabstätte im linken Teil des Spiels. Diese kann man auch abschießen. Um eine optimale Punktzahl zu erzielen, solltest Du die Gruft wie folgt zerlegen: Großer Grabstein rechts (20 Punkte), linker Grabstein (10 Punkte), dann die Gruft systematisch von rechts nach links und von oben nach unten zerlegen (30-10-20-10-30-10-30-10-50 Punkte). Wenn Du das alles so machst, sind 230 Punkte drin. Das Abschießen der kleinen Grabsteine solltest Du unterlassen, denn das wird als Grabschändung geahndet und pro Grabstein mit -1 Punkt bestraft. Allerdings gibt es bei zwei der kleinen Grabsteine willkürlich 25 Pluspunkte. Nach Abschuss der beiden 25er Grabsteine hört man eine Stimme jammern, die Hühner fangen an zu zittern und es gibt kurzzeitig auf alles doppelte Punktzahl. Das Zerlegen der Gruft ist weiterhin Voraussetzung für den Abschuss des Maulwurfes. Wenn man die Ruine ab dem Torbogen in der Mitte nach links abschießt, danach die großen Grabsteine von links nach rechts und zu guter letzt vom rechten Rand zurück zur Mitte alles zerlegt, ergibt das dann 258 Punkte. (1-1-1-1-2-4-8-16-32-64-128)



#### Der Mond am Himmel

Ich wollt, ich wäre der Mann im Mond... Lieber nicht, denn diesen Mond kann man abschießen. Er bringt Dir zwar keine Punkte aber wenn Du ihn zweimal abgeschossen hast, gehen in der Stadt die Lichter an. Wenn Du nun alle Lichter ausschließt, geht über der Stadt ein buntes Feuerwerk los und es erscheinen massenhaft 25er Hühner.

Ein Tipp noch für das 'Lichterausblasen': Je schneller du eine Lampe nach dem Erleuchten triffst, umso höher ist die Punktzahl welche dir dafür gutgeschrieben wird. Die Spanne reicht von 1-10 Punkte. Triffst Du viele Lampen in kurzer Zeit hat das eine Auswirkung auf die Anzahl der Hühner, welche beim anschließenden Feuerwerk erscheinen.



#### Der Maulwurf mit der silbernen Schaufel

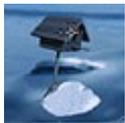
Ebenfalls ein neuer Zeitgenosse ist der Maulwurf. Dieser buddelt sich an die Oberfläche, wenn man sein Seufzen hört. Allerdings ist eine Voraussetzung zum Erscheinen des kleinen Buddelflinks von Nöten. Diese findest du im Punkt. Um ihn dann erlegen zu können, was ehrlicherweise gesagt schwer fällt - er ist ja sooo niedlich-, musst Du die Grabstätte zerlegen. Der Abschuss bringt Dir 50 Punkte.



#### Der Vogel und das Vogelhäuschen

Auch das Vogelhäuschen mit dem kleinen Piepmatz sind neue Objekte in der Winter-Edition. Den Vogel kann man allerdings nicht so einfach abschießen, da er immer vom Fadenkreuz wegspringt. Wenn Du mit Spezialmunition das erste mal auf das Vogelhäuschen schießt rutscht die Schneehaube vom Dach, ein -BIRD MISSED- erscheint, ein erneuter Schuss lässt das Häuschen in sich zusammen fallen. Dafür

winken dir 15 Punkte.



Den Vogel kannst Du wie folgt erlegen: Schieße gleich zu Anfang eine Schneeflocke ab und in Folge weitere 5 Flocken, bis der SUMMER Modus ausgelöst wird. Schnapp Dir nun Spezialmunition und schieße alle Eiszapfen von den Bäumen und zerlege das keltische Steingebilde. Um sicher zu gehen, dass Du alle Eiszapfen erwischst hast, muss beim Letzten Eiszapfen als Punktzahl die 11 ausgegeben. Wenn Du nun einmal aufs Vogelhäuschen schießt, begräbt der Schnee den Vogel, BIRD-KILLER erscheint und dir werden 333 Punkte gut geschrieben.



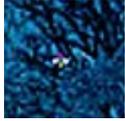
#### Die Spinne am Baum

Auch unsere alte Bekannte, die Spinne, ist wieder mit von der Partie. Allerdings scheint Sie in diesem Spiel Winterschlaf zu halten denn sie ist nicht auf den ersten Blick zu erkennen. Wenn Du diese vom Baum holen möchtest - immerhin bekommst Du dafür 50 Punkte - solltest Du wie folgt vorgehen: Hol Dir Spezialmunition, rasiere den Eiszapfen an der Astgabel des rechten Baums weg und schon kommt die Spinne zum Vorschein. Diese kannst du nun problemlos vom Baum holen...



#### Das Tic Tac Toe Spiel

Links neben dem Baum im rechten Teil des Spiels befindet sich ein kleines Tic Tac Toe Spiel. Dieses kannst Du durch Beschießen der einzelnen Felder spielen, wie jedes 'normale' Tic Tac Toe Spiel. Ziel ist es, drei Felder nebeneinander auszufüllen. Schieße zuerst auf ein Feld Deiner Wahl und verlasse kurz den Bildausschnitt. Wenn Du zurück kommst, hast der Computer seinen Zug gemacht. Gewinnst Du das Spiel bekommst Du 200 Punkte - verlierst Du das Spiel, bekommst Du 100 Punkte und 10 Sekunden abgezogen. Wenn du 2 mal nacheinander in das Spiel oder einmal in ein Spielfeld schießt, wo bereits der Computer ein Kreuz gemacht hat, bekommst du 100 Punkte abgezogen.



### Das Geisterhuhn im Gebüsch

Im Wald, im Wald, da find ich meine Ruh`... und ein Geisterhuhn. In regelmäßigen Abständen siehst Du im dicken Gestrüpp des linken Waldes die Augen eines Geisterhuhns. Triff es und dir werden 30 Punkte gutgeschrieben. Es ist davon auszugehen, dass sich hinter diesem mysteriösen Huhn ein weiteres Geheimnis befindet...



### Das keltische Steingebilde

Ebenfalls im linken Teil des Spiels findest Du ein kleines keltisches Steingebilde. Schieß es ab und du erhältst 20 Punkte. Wenn Du dieses Gebilde in den letzten 5 Sekunden abschießt, bekommst du satte 50 Punkte, wenn du es in den ersten 5 Sekunden zerlegst, bekommst Du einen Zeitbonus von 5 Sekunden. Weiterhin kommt nun der Maulwurf zum Vorschein. Er weicht allerdings Deinen Schüssen konsequent

aus.

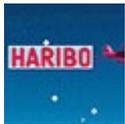


### Die Eiszapfen an den Bäumen

An den Bäumen hängen, wie im Winter typisch, Eiszapfen. Auch diese bergen einige Geheimnisse. Bisher ist bekannt, dass ein Schuss mit normaler Munition einen Ton ausgibt und man sie mit Spezialmunition abschießen kann. Pro Abschuss bekommst Du 2 Punkte.

Wenn Du die Eiszapfen am rechten Baum von links nach rechts mit Normalmunition beschießt, ergibt sich eine komplette C-Dur Tonleiter. Wenn Du damit 'Alle meine Entchen...' (Eiszapfen: 1-2-3-4-5-5-6-6-6-5 von oben nach unten) spielst kommen sehr viele Hühner. Wenn Du die Eiszapfen am rechten Baum von unten nach oben anklickst, bekommst Du 50 Punkte gutgeschrieben, von oben nach unten 20 Punkte abgezogen.

Einige Eiszapfen geben eine Melodie aus, wenn man oft hintereinander auf sie klickt. Was es damit allerdings auf sich hat, ist bisher ungeklärt. Die Eiszapfen sind der Schlüssel zu zwei Schuss Munition mehr. Um diese zu bekommen, musst Du ihn etwas stützen. Gehe dazu wie folgt vor: Hole Dir Spezialmunition, ballere alle Eiszapfen ab und schieße dann den linken und rechten Ast vom Baum weg. Nun musst Du nur noch mit ein paar Schuss auf die Mitte der Astgablung ballern und schon verabschiedet sich der obere Teil des Baums. Du hast nun 10 statt bisher 8 Patronen in Deiner Flinte.



### Das HARIBO Flugzeug

Auch eine alte Bekannte ist die 'Fokker', welche am Himmel Ihre Kreise zieht. Diesmal fliegt sie Werbung für HARIBO und macht und den Jäger folgendermaßen froh: Ein Abschuss bringt dir 25 Minuspunkte, hast Du allerdings in der Stadt alle Lichter ausgeschossen, bekommst Du 15 Sekunden Zeitbonus. Interessant ist diese Konstellation maximal für eine zeitgesteuerte Strategie.



### Der mittlere Baum

Der mittlere Baum ist der Schlüssel zu zwei Schuss Munition mehr. Um diese zu bekommen, musst Du ihn etwas stützen. Gehe dazu wie folgt vor: Hole Dir Spezialmunition, ballere alle Eiszapfen ab und schieße dann den linken und rechten Ast vom Baum weg. Nun musst Du nur noch mit ein paar Schuss auf die Mitte der Astgablung ballern und schon verabschiedet sich der obere Teil des Baums. Du hast nun 10 statt bisher 8 Patronen in Deiner Flinte.



### Der Moorfrosch-Screen

Auch bei der Winter-Edition haben die Macher nicht auf einen versteckten Screen verzichtet. Du bekommst diesen zu Gesicht, wenn Du im Highscore-Screen mit der rechten Maustaste auf das Moorhuhn im Moorhuhnlogo, oben links klickst. Dort machen die Hersteller auf ein neues Projekt, dem Moorfrosch aufmerksam.