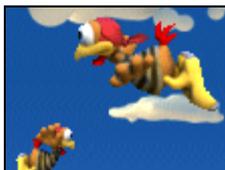


# [Moorhuhn Piraten]

## » Die große Punkteübersicht «



### Die Moorhühner

Die großen, im Vordergrund fliegenden Hühner bringen 15, die kleinen Tierchen im Hintergrund 25 Punkte. Schießt du knapp hinter eines der Hühner und scheuchst es damit auf, fliegt es schneller, aber dann gibt es nach einem Abschuss nur noch 5 Punkte. Natürlich dürfen auch die rennenden Hühner nicht fehlen, die 10 Punkte wert sind. Allerdings solltest du warten, bis sie zum Abflug starten, denn dann erhältst du 15 Punkte. Noch besser und eine weitere Besonderheit ist, wenn du, statt auf das Huhn zu zielen, auf ein explosives Fass schießt. Mehr dazu im Punkt "Die explosiven Fässer" dieser Übersicht. Extrem flotte Schützen bekommen bei schnell aufeinander folgenden Treffern mehrerer Hühner übrigens Bonuspunkte (siehe Schnellabschusscodes).

Schnellabschusscode	Punkte
Zufall	5
Superzufall	10
Unwahrscheinlicher Zufall	15
Unendlich seltener Extremzufall	20



### Die Hühner mit Piratenflagge

Links neben der großen Höhle auf dem mittleren Teil der Schatzinsel und etwas verdeckt dahinter auf einem Stein findest du Hühner, die beide jeweils eine schwarze Flagge mit einem Totenkopfsymbol schwenken. Das Huhn selbst bringt bei einem Abschuss 15 Punkte, aber sei lieber nicht zu voreilig. Schieße zuvor auf die Flagge (etwas oberhalb des Hühnerkopfes zielen), denn das Totenkopfsymbol wird für die Auslösung eines weiteren Gimmicks benötigt (siehe folgender Punkt). Zudem bekommst du pro Flagge 10 Punkte mehr auf dein Konto.



### Die Totenkopfsymbole

Auf der ganzen Inselgruppe verteilt findest du 12 dieser Symbole. Du findest 6 davon auf Felsen, 2 weitere jeweils auf den Hüten des Kanonenhuhns und Kapitäns, eines beim Segel des Piratenschiffes, noch eins auf der großen Flagge auf dem Aussichtsturm und die letzten beiden befinden sich bei den fahnschwenkenden Hühnern (siehe vorheriger Abschnitt). Für diese Symbole erhältst du neben jeweils 10 Punkten eine große Kanone, mit der du einen einzigen Schuss abgeben darfst. Je nachdem, welcher Abschnitt der Landschaft gerade auf deinem Bildschirm zu sehen ist, triffst du damit automatisch die Sonne, das Schiff, den Aussichtsturm oder das Säbelhuhn (je 150 Punkte).



### Die Goldmünzen und Edelsteine

Ebenso verstreut befinden sich 14 Goldmünzen und 15 Edelsteine auf der Insel. Das Abschießen dieser Schätze bringt dir je 10 Punkte. Beim Auffinden aller Münze bekommst du zusätzlich 10 Sekunden geschenkt und wenn du alle Edelsteine aufspürst, kriegst du einen Zeitbonus von 15 Sekunden.



### Die explosiven Fässer

Diese gefährlichen Fässer, von denen es 4 Stück gibt, erkennst du am besten an den schwarzen Bändern. Sie explodieren, sobald du einen Schuss darauf abfeuerst, was dir jeweils 15 Punkte mehr bedeutet. Doch umso lohnenswerter ist es, wenn laufende Hühner gerade daran vorbeizischen, denn diese explodieren dann samt Fass und dir werden 30 Punkte pro verkohltes Huhn gutgeschrieben. Hühner, die sich in der Luft befinden, werden nicht erwischt.



### Die Hühner im Ruderboot

Dieses Gimmick ist eine Abwandlung der UFOs aus Moorhuhn-Invasion. Schießt du sofort auf das Boot, sind es 10 Punkte, die du bekommst. Besser ist es jedoch, zuerst nur auf das Huhn darin zu schießen (15 Punkte) und danach erst das Ruderboot zu versenken (10 Punkte). Von dieser Sorte gibt es sowohl kleine, als auch große Varianten, beide bringen jedoch dieselbe Punktzahl.



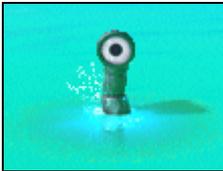
### Die Hühner im Wasser

Im kühlen Nass gibt es schwimmende Hühner und auch welche, die einfach nur aus dem Wasser herausstarren. Bei Abschuss gibt es 6 bzw. 10 Punkte.



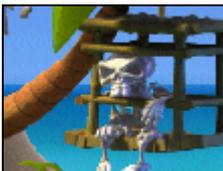
### Der Hai

Im blauen Ursprung des Lebens, dem Wasser, schwimmt auch ein gefährlicher Hai. Killst du ihn, erhöht sich dein Score um 5 Punkte. Anhand eines "gruseligen" Sounds hörst du, wann ein neues Monster der Tiefe auftaucht. Dieser Kamerad lässt sich auch mit Hilfe des Kanonenhuhns abschießen und bringt dir dann satte 100 Punkte.



### Das Periskop

Dieses neugierige Teil kündigt sich durch ein U-Boot-Geräusch an und taucht während des Spiel mehrmals an verschiedenen Stellen im Wasser auf. Triffst du es, hast du 20 Punkte mehr.



### Das Skelett

Vermutlich haben die Besucher der Insel, die vor den Piratenhühner dort waren, einen Gefangenen zurückgelassen. Jahre später ist ein Skelett in einem Käfig geblieben, das du für 15 Punkte abschießen kannst. Der Kopf rollt daraufhin in eine kleine Kiste.



### Das Kanonenhuhn

Dieses Huhn befindet sich mit einer abschussbereiten Kanone auf der linken Seite der mittleren Insel. Sobald du auf dessen Hutfeuerst (10 Punkte), zündet es die Lunte an und löst die Kanone aus. Trifft es mehr oder weniger zufällig dabei den Hai mit der Kugel, bekommst du einen Bonus von 100 Punkten. Das Huhn selbst kann danach ebenfalls abgeschossen werden (20 Punkte).



### Der Kapitän auf dem Vulkan

Auch hier verhält sich die Sache mit dem Hut ähnlich wie beim Kanonenhuhn. Schießt du ein Loch in dessen Hut, erhältst du 10 Punkte. Ein direkter Schuss auf das Huhn gibt 20 Punkte. Jedoch kannst du noch viel mehr bekommen, wenn du zuerst einen Teil des Vulkans am oberen Rand abschießt (5 Punkte) und daraufhin 4-mal links neben die Krücke des Kapitäns ballerst. Dieser rückt dann immer mehr nach rechts, bis er in den heißen Schlund des Vulkans fällt (100 Punkte).



### Das Huhn aus Sand und sein Erbauer

Ballerst du das Huhn aus Sand ab, zerfällt es und bringt dir 10 Punkte. Das Huhn daneben ist nicht sehr erfreut darüber, dass du dessen mühevollen Arbeit vernichtest und ist daher sehr wütend. Schieße es ab und du hast nochmals 10 Punkte mehr.



### Die Flaschen

Entweder die Piratenhühner trinken ganz gern mal etwas oder der Verantwortliche hat die Flaschenpost noch nicht losgeschickt. Völlig egal für dich als Jäger, denn für die zwei herumstehenden Flaschen auf der Kiste unterhalb des Aussichtsturms bekommst du jeweils 5 Punkte.



### Die Flaschenpost

15 Punkte bekommst du für einen Abschuss dieser im Wasser schwimmenden Flaschenpost.

---



### Das Palmenhuhn

Dieses Federvieh versucht wohl schon seit längerem vergeblich, die Kokosnuss zu erreichen, daher tritt es gelegentlich gegen die Palme. Nachdem es an der Palme gerüttelt hat, kannst du gegen diese schießen, was dazu führt, dass dem Huhn die Nuss auf den Kopf fällt. Dadurch heimst du 30 Punkte ein. Fängt es allerdings die Kokosnuss, kassierst du 20 Minuspunkte ein. Ballerst du separat auf Huhn und Nuss, erhältst du 10 bzw. 12 Punkte.

---



### Die Kokosnüsse

Aufgrund ihrer harten Schale benötigen manche Kokosnüsse 2 Schüsse, um sie zu zerstören. Das wird aber mit 12 Punkten pro Nuss belohnt. Insgesamt befinden sich 10 Stück überall verteilt, z.B. an Palmen, in Fässern und Kisten, am Boden und im Wasser.

---



### Das Huhn neben den Goldsäcken

Kontinuierlich wirft dieses Huhn einzeln die Goldsäcke in die Piratenhöhle. Für jeden Sack wird dir 1 Punkt gutgeschrieben, auch wenn das Huhn nicht gerade im Bild ist. Deshalb solltest du es fast das ganze Spiel über lieber nicht abschießen. Nur zum Schluss lohnt es sich, denn dann bekommst du 15 Punkte dafür.

---



### Das Säbelhuhn

Dieses Huhn ähnelt dem Bratpfannenhuhn aus Moorhuhn X - mit dem Unterschied, dass es mit normaler Munition unbezwingbar ist, da es die Munition von seinem Säbel abprallen lässt. Die einzige Möglichkeit, dieses Huhn zur Strecke zu bringen, ist die große Kanone, die du bekommst, wenn du alle Totenkopfsymbole gefunden hast.

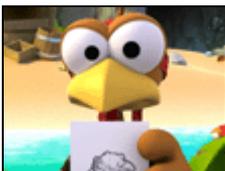
---



### Der Goldgräber

Schießt du in ein Feld des Rasters links neben ihm, fängt dieses Huhn zu graben an. Findet es den Schatz, erhältst du 88 Punkte. Die Information, an welcher Position sich die Beute befindet, zeigt dir das Kartenhuhn (siehe nächster Abschnitt). Der Goldgräber selbst erhöht dein Konto nach einem Abschuss um 20 Punkte.

---



### Das Kartenhuhn

Unser liebes zettelhaltendes Mutterhuhn gehört inzwischen zu jedem Spiel dazu. Wieder einmal hält es verschiedene Motive bereit: Moorhuhn, Hamburger, Eis am Stiel, Sonne, Handy, Messer, Totenkopf, Knochen, Truhe, Steak und die Position für den Schatz (siehe Goldgräber). Ein Schuss auf eines der Motive bringt 10, auf das Huhn 20 Punkte.

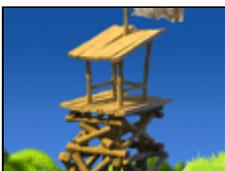
---



### Das Piratenschiff

Das Schiff lässt sich entweder mit der ganz einfachen Methode, der großen Kanone (nach Auffinden aller Totenkopfsymbole), abschießen oder dufeuerst 50 Schüsse mit deiner normalen Munition auf dieses ab. In beiden Fällen sinkt es auf den Meeresboden, wofür du mit 150 Punkten belohnt wirst.

---



### Der Aussichtsturm

Dieser Turm kann ebenfalls entweder mit der großen Kanone zerstört werden oder du machst ihn mit 50 normalen Schüssen dem Erdboden gleich.

---



### Das UFO

Ein Alienhuhn aus Moorhuhn-Invasion hat sich in der Karibik verirrt und schwirrt plötzlich über den Bildschirm. Ein Abschuss auf das Huhn bringt 5, auf das UFO 10 Punkte. Wichtig ist hierbei, zuerst das Huhn abzuschießen, denn wenn du sofort das Raumschiff abbalerst, hast du Punkte verschenkt.

---



### Die verschlossene Schatzkiste

Diese Schatztruhe soll den Gerüchten nach, eines der letzten ungelösten Rätsel über das Moorhuhn beinhalten. Amerikanische Forscher wollen herausgefunden haben, dass es sich bei dieser Kiste um die sagenumwobene Schatztruhe des berühmten Captain BlackChick handeln soll, welcher der Sage nach schon zu Maya-Zeiten die 7 Weltmeere besegelt und unsicher gemacht hat. Was da genau drin ist, das weiß noch nicht mal phenomedia... So geheimnisvoll ist diese Truhe! Experten rätseln noch heute, wie die genaue Kombination zum Öffnen dieser Truhe ist und haben mittlerweile die abenteuerlichsten Theorien entwickelt, welche sich aber derzeit noch in diversen Testphasen befinden. Hierzu wurden bereits etliche Nachforschungen in den erhältlichen Geschichtsbüchern, Micky-Maus-Heften und in der Bibel getätigt, was aber leider bisher noch zu keinem Ergebnis geführt hat. Es liegt also an euch herauszufinden, wie man diese wunderschöne, handgeschnitzte Kiste aufbekommt! Nun gut... da hilft wohl alles nichts... Knarre durchladen und auf geht's!

---



### Der Bonuslevel

Du gelangst in den Bonuslevel, wenn du in den 90 Sekunden zuvor mindestens 1500 Punkte gesammelt hast. Deine Aufgabe ist es hier, 60 Sekunden lang den Kapitän zu vertreten und die Piratenhühner in ihren Ruderbooten so lange wie möglich von deinem Schiff fern zu halten. Damit dir das gelingt, steht dir eine Kanone zur Verfügung, die du ganz einfach durch Bewegung des Cursors drehen kannst, um die Richtung deines Schusses zu bestimmen. Um die Weite deines Schusses zu beeinflussen, musst du die linke Maustaste gedrückt halten. Die Anzeige am rechten Bildschirmrand zeigt dir dabei, wie stark dein Schuss letztendlich ausfällt. Triffst du ein feindliches Huhn, versinkt dieses mit seinem Boot und du wirst dafür je nach Entfernung mit 10 bis 27 Punkten belohnt. Nach den ersten 5 zerstörten Booten bekommst du den Bonus "Combo" (10 Punkte), nach dem 10. "Combo Royal" (20 Punkte) und schaffst du es sogar 15 Feinde aufzuhalten, erhältst du den "Combo Royal mit Käse" im Wert von 30 Punkten. Sei darauf gefasst, dass sich relativ schnell eine ganze Flotte von Booten zusammenfindet, die versucht dein Schiff anzugreifen. Schnelle Reaktion und Zielgenauigkeit sind also das A & O in diesem Bonuslevel.

---

Diese Punkteübersicht wurde erstellt von Oliver Beinroth.  
Das Verbreiten dieses Dokuments ist erlaubt, solange keinerlei Änderungen daran vorgenommen werden.

**[www.ollis-page-online.de](http://www.ollis-page-online.de)**

© 2006 phenomedia publishing GmbH