

MOORHUHN »KART 2«

Abkürzungen

Strecke: Moorhuhn X



Durch die Scheune rechts und die Kisten aus dem Weg räumen.

Strecke: Winter



Nach der ersten Brücke geradeaus an den Hütchen vorbei und unter dem Baumstamm hindurch. Auch hier liegen wieder ein paar Fässer im Weg.

Strecke: Insel



1. Abkürzung: gleich nach dem Start links durch den Tunnel



2. Abkürzung: zwischen der dritten und vierten Palme in den Gang fahren und Vorsicht vor den Tonnen. Am Ende wieder rechts auf die Strecke.

Strecke: Ägypten



Zwischen den Felsen geht es in den Geheimgang. Achtet darauf, dass Ihr zwischen der 2. und 3. Säule durchfahrt. Am Ende der Abkürzung links weiter auf der Strecke.

Strecke: Fabrik



Durch den Stapel Kisten und Fässer nach dem Start. Hier müßt Ihr erst wieder Fässer aus dem Weg räumen und danach geschickt durch die Kisten fahren.

Strecke: Bergwerk



1. Abkürzung: gleich nach dem Start rechts über die Rampe



2. Abkürzung: nach der Einfahrt ins Bergwerk in der ersten Rechtskurve scharf rechts und gleich links zwischen den Fässern hindurch. Danach Steinen ausweichen und enge Wege fahren. Am Ende der Brücke scharf rechts und dann links auf den normalen Weg.

Strecke: Burg



Nach der ersten 90° Kurve mit Sprung durch die Torbögen hindurch und am ersten Haus rechts durch die schmale Gasse. Kisten aus dem Weg räumen und nach der Durchfahrt in der Mauer wieder rechts auf die Strecke.

Strecke: Sumpf



Kurz nachdem Ihr zwischen den Steinen hindurchgefahren seid, müßt Ihr rechts Richtung Turm und einen kleinen Sprung machen. Nach der Durchfahrt noch einen kleinen Sprung und Ihr seid wieder auf der Strecke. Aber nicht zu weit rechts halten, denn sonst gehts ab in den Sumpf.