

MOORHUHN JUWEL DER FINSTERNIS

ein Spiel von

phenomedia
publishing gmbh

und



Spielhilfe und Punkteübersicht

von Andreas Nölting



Stand Juni 2007

Vielen Dank an jacky für die Hilfe

Diese Spielhilfe und Punkteübersicht darf gerne weiterverbreitet werden. Änderungen sind jedoch nicht erlaubt.

Solltet Ihr Änderungsvorschläge haben sendet bitte eine Mail an info@moorhuhnfrend.de

Spielhilfe



Diese Infotafeln geben Euch wertvolle Tipps

Es gibt **verschieden Hindernisse, die teilweise beseitigt werden können**



Durch Sand und Gebüsch könnt Ihr einfach durchlaufen. Ebenso werden sie beseitigt, wenn sie ins Explosionsfeld von Bomben, Minen oder Raketen geraten.



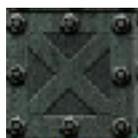
Steine können weggeschoben werden. Liegen sie im Weg und können nicht verschoben werden, können sie auch mit Bomben, Minen oder Raketen beseitigt werden.



Auch können mit den Steinen Gegner beseitigt werden, indem Ihr die Steine antosst. Dies geschieht mit der Leertaste.



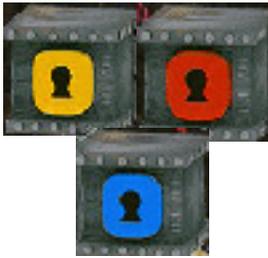
Holzhindernisse, Felsgestein und Metallröhren können mit Bomben, Minen oder Raketen beseitigt werden.



Eisenhindernisse und Glasröhren können nicht beseitigt werden. Weder durch Bomben noch durch Minen oder Raketen.



Die Glasröhren könnt Ihr durchwandern. Wenn ein Pfeil drauf ist allerdings nur in die entsprechende Richtung.



Diese Hindernisse könnt Ihr mit den passenden
beseitigen



Nützliche Hilfsmittel



Mit den ganzen Gegenständen könnt Ihr die Gegner beseitigen
Die Wasserblase löscht ausserdem noch Feuer



Im Feuer wird alles zerstört was reinfällt .



Die Pfeile zerstören alles was ihnen im Wege ist. Treffen sie
auf einen Gegner oder einen nicht zerstöbaren Gegenstand,
explodieren sie.



Sammelt Ihr diese Flasche ein seid Ihr für 45 sec unverwundbar



Die Eiswürfel verwandelt aller Gegner für 45 sec. in Eisskulpturen
und Ihr könnt sie ganz einfach zerstören.



Der Teleporter bringt Euch an sonst unerreichbare Stellen



Einmal diesen Rotor anstossen und der ganze Level wird gedreht.

Am Anfang von jedem Level habt Ihr 100 Energiepunkte.

Durch verschiedenen Aktionen könnt Ihr Energie verlieren oder gewinnen.

Bei folgenden Aktionen geht Energie verloren.



Kommt Ihr in den Explosionsbereich von einem dieser Helfer, werden Euch **10 Energiepunkte** abgezogen.



Bei einem Schlag oder Säbelstich von den Gegnern oder wenn Ihr bei der Explosionm der Gegner zu nah an ihnen dran seid, werden Euch ebenfalls **10 Energiepunkte** abgezogen.



All diese Dinge können herunterfallen wenn kein Sand mehr unter ihnen ist oder wenn sie auf einem glatten Gegenstand  liegen. Werdet Ihr von einem dieser Gegstände getroffen werden Euch **10 Energiepunkte** abgezogen.



Auch das Gewicht fällt herunter. Es fällt sogar noch durch Sand .
Werdet Ihr von dem Gewicht getroffen werden Euch **15 Energiepunkte** abgezogen.



Solltet Ihr keine Wasserblase zur Verfügung haben könnt Ihr die Flammen auch löschen indem Ihr einfach in sie hineingeht. Dabei werden Euch allerdings **30 Energiepunkte** abgezogen.

Bei folgenden Aktionen gewinnt Ihr Energie dazu.



Durch das einsammeln der Symbole bekommt Ihr nicht nur Punkte gutgeschrieben, sondern Ihr bekommt noch **2 Energiepunkte** hinzu. Diese Symbole erscheinen, wenn Ihr einen Gegner erlegt habt. 



Hunger hat jeder und gewinnt durch das Essen Energie. Bei diesem Fastfood bekommt Ihr **40 Energiepunkte** gutgeschrieben. 

Punkteübersicht

Wieviel Punkte gibt es für welchen Gegenstand und welche Aktion?



Jeder Diamant, den Ihr einsammelt bringt Euch **50 Punkte**



Münzen bringen unterschiedliche Punkte.

Gold = 1 Punkte

Silber = 5 Punkte

Bronze = 10 Punkte



Die einzelne Bombe und Rakete bringen je **5 Punkte**



Jede Kiste mit Bomben, Raketen oder Minen bringt
100 Punkte



Wird dieser Diamant durch einen Gegner oder einen Stein zerstört wird werden zwischen 2 und 9 Diamanten freigegeben. Sammelt Ihr diese Diamanten ein bekommt Ihr für jeden

50 Punkte 



Für jeden Gegner, den Ihr erledigt, bekommt Ihr
10 Punkte . Sammelt Ihr die Symbole, die danach in der Luft schweben, ein bekommt Ihr zusätzlich
90 Punkte



Für die vereisten Gegner gibt es **10 Punkte**
Symbole schweben dann aber nicht mehr durch die Luft.



Essen macht nicht nur satt sondern bringt auch noch
je 50 Punkte



Die Schlüssel werden benötigt um die Hindernisse mit den Schlössern zu öffnen und beseitigen. Sammelt Ihr sie ein, bekommt Ihr **je 100 Punkte** gutgeschrieben.



Löscht Ihr das Feuer mit der Wasserblase, gibt es
50 Punkte



Sammelt Ihr die Flasche ein seid Ihr nicht nur für 45 sec. unverwundbar sondern bekommt auch noch **250 Punkte**



Die Eiswürfel bringen ebenfalls **250 Punkte**



Auch für diese Superbombe, die alles beseitigt was ihr im Wege ist, bekommt Ihr **250 Punkte** gutgeschrieben.

Was ist sonst noch Wissenswert?

Wasserblasen und Zeitbomben können auch durch Sand verschoben werden

Pfeile fallen nach unten und bewegen sich in die Richtung in die sie zeigen, wenn sie auf ein Hindernis treffen.

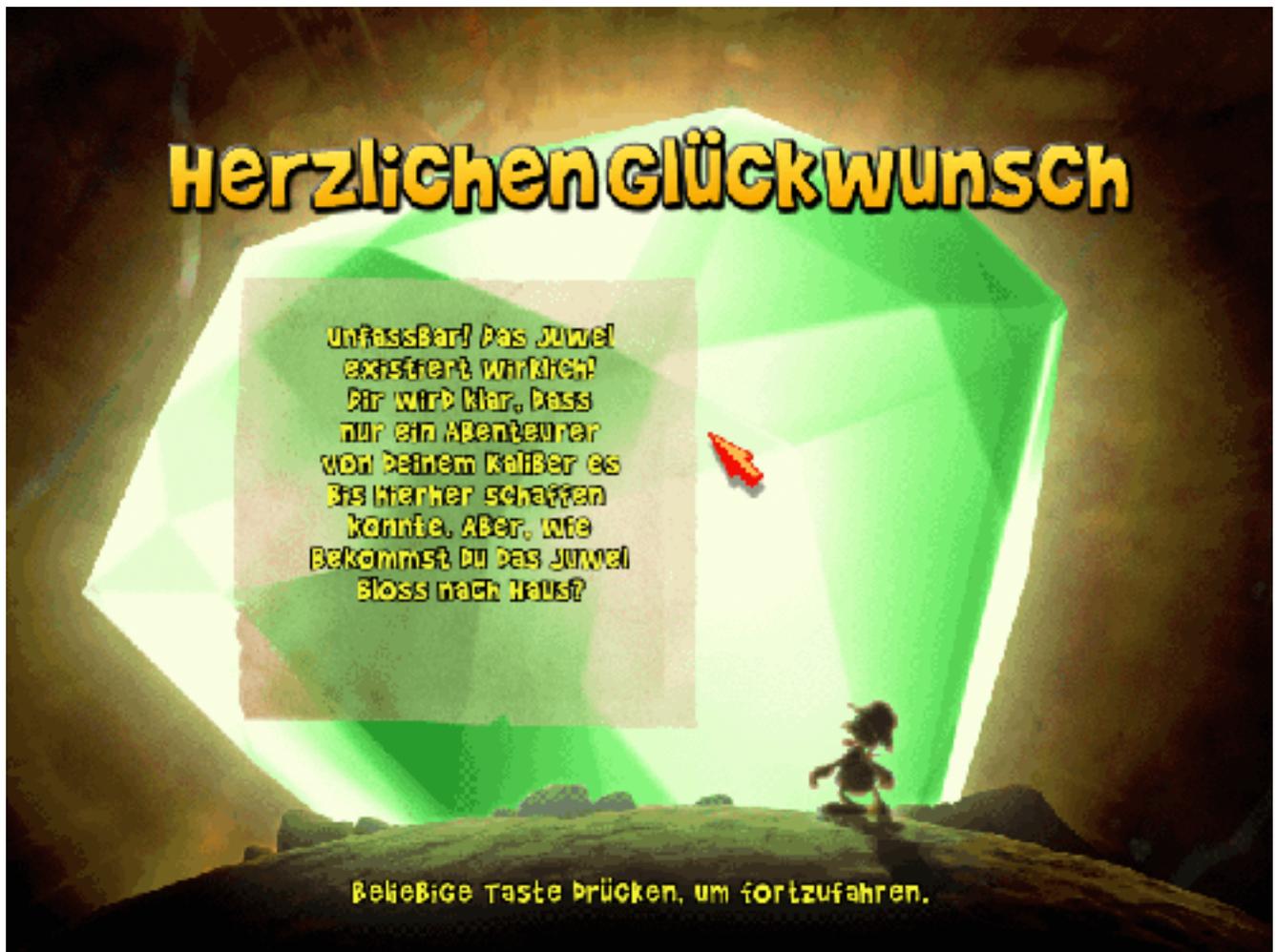


Dieser Sprengstoff explodiert kreuzförmig. Alle anderen Sprengstoffe explodieren rundherum.

Sammelt Ihr alle Diamanten und Münzen in einem Level ein gibt es **5000 Punkte** extra.

Am Ende eines jeden Level öffnet sich automatisch eine Tür durch die das Moorhuhn ins nächste Level spaziert.





Hier gibt es die Übersicht zum downloaden

Ich wünsche Euch weiterhin viel Spaß mit

MOORHUHN
JUWEL DER
FINSTERNIS