



Spielhilfe und Punkteübersicht

Stand 09.Januar.2008



Ein Spiel der



Diese Spielhilfe und Punkteübersicht ist ein Gemeinschaftsprojekt von

www.moorhuhnfreund.de und www.moorhuhn.covers.de und www.ollis-page-online.de

Es ist ausdrücklich erlaubt, diese Übersicht zum Download anzubieten oder auch anderweitig zu verbreiten.

Änderungen ohne vorherige Erlaubnis der Autoren sind jedoch nicht gestattet.

Änderungsvorschläge schickt einfach an

[Andreas](#) oder [Evi](#) oder [Braveheart](#) oder [Olli](#)

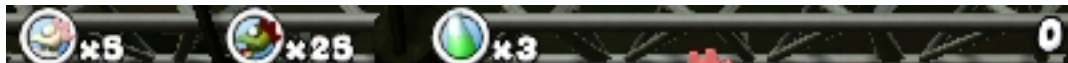
Bei diesem neuen Shooter geht es erstmals nicht mehr darum, dass Ihr in 90 Sek. möglichst viele Hühner vom Himmel holt. Ihr müsst neuerdings versuchen, mit der Euch zur Verfügung stehenden Munition auszukommen. Am Anfang habt Ihr 200 Schuss zur Verfügung, die Ihr mit 50 zusätzlichen Patronen aufstocken könnt, indem Ihr an den einzelnen Filmsets bestimmte Rätsel löst. Außerdem bekommt Ihr nach jedem gelösten Level 50 Schuss extra.

Es gibt nur noch kleine Hühner (25 Punkte) und große Hühner (5 Punkte).
Bei schnellem Abschuss von 3 Hühnern (egal ob groß oder klein) erhaltet Ihr einen Bonus von 25 Pkt.

Unterteilt ist dieser Shooter in 2 Filmsets. Am Anfang könnt Ihr Euch nur am Filmset Horror austoben. Nach erfolgreichem Lösen der Aufgabe wird das Filmset Science Fiction sofort freigeschaltet.

Gemeinsamkeiten an den Filmsets

Am oberen Bildschirmrand seht Ihr folgende Symbole:



Die 3 Kreissymbole links zeigen Euch, welche Aufgabe Ihr in dem jeweiligen Level zu erledigen habt. Rechts werden die Punkte angezeigt. Habt Ihr alle Aufgaben gelöst, wird der Level sofort beendet.

In der rechten Ecke unten am Bildschirmrand seht Ihr die Anzahl Euch zur Verfügung stehenden Patronen. Ein volles Magazin besteht aus 8 Patronen, das Nachladen kostet Euch jeweils 5 Pkt.



Das Kamerahuhn ist an jedem Set vorhanden und bringt Euch bei Abschuss am Filmset Horror 5 Punkte und am Filmset Science Fiction 25 Punkte.



Ansonsten ist alles beim Alten geblieben. Gespielt wird immer noch mit der Maus.
Linke Taste = schießen Rechte Taste = nachladen
Cursor an den linken oder rechten Bildschirmrand bewegen = durchs Filmset scrollen
Mit den Pfeiltasten kann das Scrollen beschleunigt werden.

Habt Ihr das Spiel durchgespielt und meint, Eure Punktzahl ist es wert, veröffentlicht zu werden, tragt Euch in die inoffizielle Highscoreliste von Evi ein:

Zur Highscoreliste

Filmset Horror



Diese grauenvolle Gestalt erscheint manchmal am Filmset. Solltet Ihr es nicht schaffen, sie abzuschießen, bevor die Gestalt telefonieren kann, werden Euch 50 Punkte abgezogen. Bei vorherigem Abschuss bekommt Ihr 5 Punkte gutgeschrieben. Schießt Ihr ihm den Telefonhörer aus der Hand gibt es 25 Punkte.



1. Szene



Das liegende Huhn abschießen bringt Euch 25 Punkte.



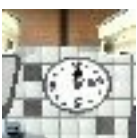
Das Huhn mit dem Plümper abschießen bringt 15 Punkte.



Für das Huhn in der Nische bekommt Ihr ebenfalls 15 Punkte.

Das Glas mit dem grünen Inhalt vor der Nische bringt 15 Punkte und wird teilweise gebraucht um die Levelaufgabe zu lösen.

Befolgt Ihr beim Abschießen folgende Reihenfolge könnt Ihr mehr Punkte ergattern:
1. rote Flasche; 2. liegendes Huhn; 3. Huhn mit Plümper; 4. Huhn in der Nische.
Ihr bekommt dann für die rote Flasche 75 Punkte, für das liegende Huhn 100 Punkte und für das Huhn mit dem Plümper und das Huhn in der Nische jeweils 50 Punkte.



3 mal auf die Mitte der Uhr schießen. Schuss 1 = 15 Punkte; Schuss 2 = 25 Punkte; Schuss 3 = 50 Punkte. Außerdem werden bei einem Schuss auf die Uhr die „Geisterhühner“ geweckt, die für die Levelaufgaben benötigt werden.



Der Spiegel an der rückwärtigen Wand gibt 15 Punkte.



Die dunklen Fliesen an der Rückwand lassen Euer Punktekonto enorm ansteigen. Insgesamt gibt es 8 von den Fliesen. Die ersten 7 bringen je 5 Punkte. Die achte und letzte Fliese bringt Euch 250 Punkte.

2. Szene



Das stehende Huhn am Tisch bringt Euch 25 Punkte.



Für das auf dem Tisch liegende Huhn bekommt Ihr ebenfalls 25 Punkte.

In der Kiste unter dem Tisch befindet sich eine Flasche mit grüner Flüssigkeit. Die Flasche bringt 15 Punkte und wird für manche Levelaufgabe gebraucht.



„Frankenhuhn“ ist nur abzuschießen, wenn Ihr vorher auf den roten Hebel an der linken Wand schießt. Dadurch wird „Frankenhuhn“ elektrisiert und Ihr könnt ihn abschießen. 100 Punkte werden Euch für diese Aktion gutgeschrieben.



Trefft Ihr das Rad (an der linken Wand) in der oberen Hälfte zischt Dampf aus dem Rohr und Ihr bekommt 15 Punkte.



Die 7 Glaskolben mit den farbigen Flüssigkeiten im Regal bringen je 15 Punkte.

3. Szene



Dracula vorm Spiegel abschießen, bringt Euch 10 Punkte. Schießt Ihr erst den Spiegel, dann das Spiegelbild und danach Dracula ab, bekommt Ihr zusammen 35 Punkte. Schießt Ihr Dracula erst ab, wenn er oder sein Spiegelbild die Arme hebt, danach den Spiegel und dann das Spiegelbild, bekommt Ihr zusammen 85 Punkte.



Dracula im Sarg könnt Ihr erst abschießen, nachdem er den Deckel geöffnet hat und Ihr auf den Knoblauch über dem Sarg geschossen habt. Dracula springt dann aus dem Sarg und Ihr könnt ihn abschießen. Für diese Aktion bekommt Ihr 75 Punkte.



In dieser Szene gibt es 7 Kerzen, die noch nicht brennen. Zündet Ihr sie durch Schüsse an, bekommt Ihr für jede brennende Kerze 5 Punkte. Die letzte Kerze bringt Euch dann 250 Punkte.

4. Szene



Schießt „Freddy-Huhn“ den Scherenschnitt aus den Händen, sobald er ihn entfaltet. Ihr bekommt dafür 25 Punkte und könnt es zweimal machen. Danach könnt Ihr „Freddy-Huhn“ für 75 Punkte abschießen.



Die Diamanten auf den Grabsteinen bringen je 30 Punkte.

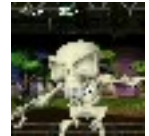


Das Huhn auf dem Regiestuhl abschießen bringt Euch 10 Punkte.

Die Grabsteine bringen zwar keine Punkte, aber erwecken die „Geisterhühner“ die für die Levelaufgabe benötigt werden.



„Do not Press“ den roten Button. Warum nicht? Es erscheint ein Skelett welches 25 Punkte wert ist. Insgesamt könnt Ihr den roten Button zweimal betätigen.



Den Grabstein neben dem roten Button solltet Ihr unbedingt abschießen. Dahinter verbirgt sich ein Huhn. Schießt Ihr auch noch das Huhn ab, bekommt Ihr zwar keine Punkte aber 50 Schuss Munition extra. Und die bringen Euch ein ganzes Stück weiter in dem Spiel.



Dieses Huhn solltet Ihr auf keinen Fall abschießen. Warum, wird in der nächsten Szene erklärt. Trefft Ihr es doch bekommt Ihr nur 10 Punkte. Ihr könnt ihm auf jeden Fall zweimal den Hörer für 25 Punkte aus der Hand schießen.

5. Szene



Diese Henne ist des Rätsels Lösung aus der vorherigen Szene. Schießt Ihr den Hörer für 25 Punkte aus der Hand. Danach könnt Ihr die Henne für 50 Punkte abschießen. Das Huhn links neben der Wand versucht jetzt verzweifelt, die Henne zu erreichen, wirft den Hörer weg und verschwindet für 250 Punkte im Nirwana.



Von den beiden rechten Hängeschränken könnt Ihr die Türen zerstören, je Tür 5 Punkte. Hinter der rechten Tür verbirgt sich eine Flasche mit grüner Flüssigkeit. Diese benötigt Ihr für die Levelaufgabe und außerdem bekommt Ihr noch 15 Punkte dafür. Das Obst unter den Hängeschränken könnt Ihr für je 5 Punkte abschießen.



Was auch immer sich in der Pfanne befindet: Schießt 8 mal für je 15 Punkte und 1 mal für 100 Punkte drauf.

Der Wasserhahn dahinter bringt dann nochmals 15 Punkte.



Die Zielscheibe an der Tür lässt Euer Punktekonto um 50 Punkte ansteigen.

Die Flasche mit grünem Inhalt bringt wie alle anderen Flaschen auch 15 Punkte.



Das „Tonhuhn“ bringt 10 Punkte.

6. Szene



Schießt dem Huhn in der Dusche erst die Seife für 25 Punkte aus der Hand, danach das Huhn für 10 Punkte und dann den Duschvorhang für 5 Punkte. Hinter dem Vorhang erscheint ein zweites Huhn.



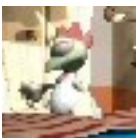


Wartet so lange, bis das Huhn hinter dem Vorhang etwas in der Hand hat. Schießt ihm dann die „Banane“ für 25 Punkte aus der Hand und dann das Huhn für 10 Punkte.

7. Szene

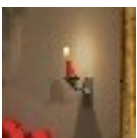


Erledigt zuerst das „Priesterhuhn“, indem Ihr ihm auf die Hand oder das Kreuz darin schießt. Für dieses Huhn bekommt Ihr 10 Punkte, wenn es das Kreuz nach vorne hält und 50 Punkte, wenn es das Kreuz nach hinten hält.



Gleich danach solltet Ihr das Huhn im Nachthemd abschießen. Wartet Ihr zu lange, ist es nicht mehr möglich, dieses Huhn zu erledigen. Ihr bekommt für das Huhn 25 Punkte.

Schießt Ihr erst das Huhn im Nachthemd ab und dann das „Priesterhuhn“, gibt es je nur 10 Punkte.



Für jede Kerze die Ihr in dieser Szene abschießt bekommt Ihr 5 Punkte. **Bevor Ihr etwas anders abschießt, solltet Ihr erst die 3 Kerzen ausschießen und danach den Elchkopf anschießen. Dieser übergibt sich und Ihr bekommt 300 Punkte gutgeschrieben.**



Die Steckdose hinter dem „Priesterhuhn“ könnt Ihr auch anschießen. Es gibt dafür 10 Punkte.



Links neben dieser Szene sitzt ein Huhn auf Filmrollen und ist für 10 Punkte zum Abschuss freigegeben.

FILMSET SCIENCE FICTION



Das „Huhn In Black“ solltet Ihr an diesem Filmset möglichst schnell abschießen. Ihr bekommt dann 5 Punkte. Schießt Ihr ihm sein laserartiges Gerät aus der Hand bekommt Ihr 25 Punkte. Aktiviert es dieses Gerät und der Bildschirm kurzzeitig weiß werden, werden Euch 50 Punkte abgezogen.



Das Ufo taucht ab und zu am Set auf. Schießt Ihr es ab, bekommt Ihr 25 Punkte gutgeschrieben.

1. SZENE



Das Huhn auf dem Stapel Filmrollen bringt 10 Punkte.



Die Gläser der Laterne abschießen bringt je Laterne 30 Punkte.



Das „Huhn in Black“ könnt Ihr nur abschießen, wenn es telefoniert. Dafür werden Euch 25 Punkte gutgeschrieben.



Die rote Patrone vor der Telefonzelle und die blaue in der Zelle abschießen bringt je 15 Punkte.

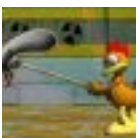
2. SZENE



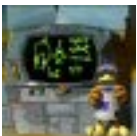
Die beiden Hühner mit den Lichtschwertern könnt Ihr gleich abschießen und bekommt dafür je 10 Punkte. Schießt Ihr vorher allerdings auf die Steckdose und damit den Stecker heraus, bekommt Ihr für jedes Huhn 50 Punkte.



Dieses Ungetüm ist immun gegen jede Patrone. Allerdings könnt Ihr an der Konsole (rechts hinten) den linken (weißen) Hebel anschießen. Eine Falltür öffnet sich und das Ungetüm fällt hinein. Fährt es rückwärts über die Falltür, bekommt Ihr 450 Punkte. Fährt es vorwärts über die Falltür und steht direkt drüber, gibt es 525 Punkte.



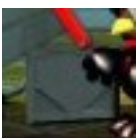
Das Huhn mit dem „Dingsda“ abschießen gibt 10 Punkte. Wartet Ihr, bis das „Robo-Ungetüm“ in der Fallgrube verschwunden ist, bekommt Ihr für das Huhn 150 Punkte.



Um das „Dosenhuhn“ (R2D2) zu erschießen müsst Ihr zuerst den großen orangefarbenen Knopf in der Mitte der Konsole abschießen. Dafür bekommt Ihr 25 Punkte und das Magnet schwebt von der Decke. Nun ist das „Dosenhuhn“ gefangen am Magneten und für 50 Punkte abzuschießen.



Für die Ventilatoren an der hinteren Wand bekommt Ihr je 5 Punkte.



Für die Kisten links und rechts in dieser Szene gibt es je 15 Punkte.

3. SZENE



Das Huhn vor dem Gate könnt Ihr für 10 Punkte abschießen. Lasst Ihr es leben und spielt lieber das Farbenspiel, taucht ein Huhn aus dem Gate auf, welches bei Abschuss 200 Punkte bringt.



Das Farbenspiel funktioniert wie folgt: Es leuchtet zuerst eine Farbe auf, die Ihr abschießen müsst. Danach dreht sich das Rad einmal und es leuchtet wieder die erste Farbe und eine weitere Farbe auf. Diese müsst Ihr nun in der richtigen Reihenfolge abschießen. So geht es weiter bis alle Farben aufleuchten. Schießt Ihr einmal auf die falsche Farbe, beginnt das Spiel wieder von vorne. Die richtige Reihenfolge der Farben: rot – gelb – blau – grün
Dieses Spiel könnt Ihr so oft wiederholen, wie Ihr Patronen habt. Insgesamt benötigt Ihr 11 Schuss, um das Huhn aus dem Gate zu locken.



Die zwei kerzenähnlichen Gebilde neben dem Gate oben anschießen bringt je 5 Punkte.

4. SZENE





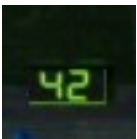
Für das Tonhuhn bekommt Ihr 10 Punkte.



Für das Huhn mit dem grünen Mantel bekommt Ihr ebenfalls 10 Punkte.



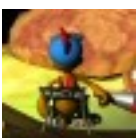
Das Huhn vor dem großen roten Knopf lässt Euer Punktekonto um 15 Punkte ansteigen.



Schießt Ihr das Huhn am roten Knopf erst ab, wenn im Display die 42 erscheint, bekommt Ihr für das Huhn 150 Punkte. Danach das Huhn mit dem grünen Mantel abschießen bringt nochmals 25 Punkte.

Für die 9 blinkenden Lichter am Computer bekommt Ihr je 25 Punkte.

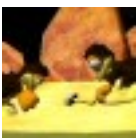
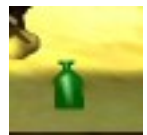
5. SZENE



Das Huhn auf dem Regiestuhl könnt Ihr für 10 Punkte abschießen.



Die 5 Flaschen in dieser Szene bringen je 15 Punkte.



Die beiden „Affenhühner“ beim Hammer abschießen bringt je 10 Punkte.

Schießt Ihr erst den Hammer für 25 Punkte ab, bekommt Ihr für das linke „Affenhuhn“ 25 Punkte und für das Rechte 35 Punkte.



Die 3 Bretter auf der Steinsäule abschießen bringt zusammen 50 Punkte. Hinter den Brettern taucht er wieder auf:



Der Fisch !?!?!?



Die 3 sich immer wieder wegbeamenden Hühner im Hintergrund bringen je 25 Punkte.



Die 3 „Affenhühner“ mit den Speeren bringen folgende Punkte:
Links = 10 Punkte; Mitte = 15 Punkte; Rechts = 25 Punkte.



Das liegende Huhn vor der „Freihuhnstatue“ bringt nur 5 Punkte.

Schießt Ihr erst die 3 „Affenhühner mit den Speeren ab, steht das Huhn auf.
Daraufhin könnt Ihr es für 100 Punkte abschießen.



Für die Kiste und die Schutzschilder in dieser Szene bekommt Ihr je 30 Punkte.
Auch werden diese für manche Levelaufgabe benötigt.



Auf das linke Auge der „Freihuhnstatue“ zu schießen, ist hier die Möglichkeit
50 Patronen zusätzlich zu bekommen.

**Das war's mit der Punkteübersicht und den Tipps zum Spiel.
Weitere Lösungsvorschläge bzw. Spielstrategien sind herzlich willkommen.**

Viel Spaß mit dem Spiel!