



Moorhuhn Ancient – Duellversion

Tips & Tricks für erfolgreiche Jäger



Die Moorhühner

Natürlich gilt auch bei diesem Spiel dem Abschießen der Hühner die größte Bedeutung, denn bei Ancient gibt es reichlich Flugbetrieb. Die Hühner im Vordergrund geben 5 Punkte, die mittleren 10 und die am Horizont fliegenden 25 Punkte.

Anders als bei anderen Spielen, starten manche Hühner vor Schreck richtig durch. Triffst Du diese trotzdem winken dir für die Vorderen 30 Punkte und die am Horizont fliegenden satte 50 Punkte!



Die Mumien

Durch die plötzlich auftauchenden Mumien kann man Bonuspunkte sammeln. Aber aufgepasst: Nicht für jede getroffene Mumie bekommt man auch Punkte! Die Mumien sind nur sehr schwer zu treffen, da sie nur etwa 1 Sekunde zu sehen sind. Trifft man eine, die dann mit einem einem 'Oh Nooooo' verschwindet, erhält man 25 Punkte.



Die blauen Käfer

Diese schnell herumflitzenden Getiere verschaffen dir jede Menge Bonuspunkte. Es gibt genau drei Stück von dieser Gattung. Sie erscheinen am linken und rechten Palmenstamm sowie in der Mitte des Spielfeldes an den unteren Steinen. Wenn Du es schaffst diese abzuschießen winken jeweils 30 Punkte.

Der Käfermama gefällt dies gar nicht und so rennt diese nach dem dritten Abschuss, in Form eines großen Käfers wild über den Bildschirm. Wenn Du auch sie erledigst winken satte 250 Bonuspunkte.



Die Kokosnüsse an den Palmen

An drei Palmen auf dem Spielfeld hängen Kokosnüsse. An der linken Palme 3, an der mittleren 4 und an der rechten 3. Für den Abschuss einer jeden Kokosnuss bekommst Du 10 Punkte, insgesamt also 100 Punkte.

Wenn Du alle Nüsse vor 0:45 abgeschossen hast, erscheint die Aufschrift 'SPECIAL HUNTER' und Du bekommst zur Belohnung einen Zeitbonus. Die Spielzeit springt dann wieder auf 1:15 zurück. Du solltest also die letzte Nuss bei 0:46 anvisieren um eine optimale Spielzeit zu erlangen.